

PERATURAN PERMAINAN BOLING PADANG

1.0 NAMA

Pertandingan ini dinamakan Kejohanan Boling Padang Berpasukan Campuran Sukan Staf UTeM.

2.0 PERATURAN PERTANDINGAN

Mengikut undang-undang dan Peraturan Am Sukan Staf UTeM yang dikuatkuasakan sepanjang pertandingan ini.

3.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Selain daripada peraturan-peraturan terkandung, pertandingan ini akan diputuskan mengikut **Undang-Undang Lembaga Bowling Dunia (WBB) dan Persekutuan Lawn Bowls Malaysia (PLBM atau Bowls Malaysia)** yang berkuatkuasa pada ketika ini.

4.0 KELAYAKAN PEMAIN

Rujuk Perkara 3.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf UTeM.

5.0 FORMAT PERTANDINGAN

5.1 Berpasukan Campuran (Mix Fours) -1 Lelaki/3 Wanita atau 2 Lelaki 2 Wanita atau 3 Lelaki/1Wanita

6.0 PEMBENTUKAN PASUKAN

- 6.1 Semua pasukan diwajibkan mendaftar seramai 6 pemain 1 Pegawai di dalam borang yang disediakan.
- 6.2 Seorang pemain layak bermain dalam **1 (satu) acara sahaja**.

7.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 7.1 Semua acara akan dijalankan secara liga dalam kumpulan pada pusingan awal dan johan & johan kumpulan akan bermain sistem kalah mati (*Knock out*) untuk peringkat seterusnya.
- 7.2 Semua acara pertandingan dijalankan mengikut undian yang akan diadakan pada tarikh dan masa yang akan ditentukan kelak oleh pihak Jawatankuasa Teknikal.
- 7.3 Bagi acara berpasukan perlawanan akan dijalankan selama 1 jam semasa dalam grouping dan 1 jam 15 minit semasa dalam suku akhir, separuh akhir dan akhir.
- 7.4 Bagi acara individu perlawanan akan dijalankan selama 1 jam semasa dalam grouping dan 1 jam 15 minit semasa separuh akhir serata akhir atau 15 ends (yang mana terdahulu).
- 7.5 Apabila hon dibunyikan bagi tempoh lebihkurang 2 jam itu, end yang sedang berjalan akan dihabiskan jika **Jack** telah digolek dengan sah dan diakui oleh **pengadil**.
- 7.6 Pengurus pasukan hendaklah mendapatkan kad pertandingan (*score card*) 20 minit sebelum pertandingan.
- 7.7 Satu (1) **Trial End** akan dibenarkan 5 minit sebelum pertandingan. Semua trial end hendaklah dihentikan apabila hon dibunyikan Dua (2) minit sebelum pertandingan.
- 7.8 Semua pertandingan akan dijalankan apabila hon dibunyikan tepat pada masanya.
- 7.9 Mana-mana pasukan yang masih belum bersedia bermain atau lewat setelah hon permulaan dibunyikan, pihak lawan boleh menuntut end pertama dengan bilangan 1 shot dan tambahan 1 shot lagi bagi setiap 5 minit seterusnya. (maksimum 3 shot).

Contoh: pertandingan bermula jam **1700 hrs** (5.00 petang)
1700 hrs – 1 shot, 1705 hrs – 1 shot, 1710 hrs – 1 shot

Selepas **1715 hrs** (5.15 petang) pasukan lawan akan diberikan kemenangan percuma dengan 2 mata dan “average shot”.

- 7.10 Jika mana-mana pasukan / pemain memberi kemenangan percuma sebanyak dua (2) kali dalam sepanjang pertandingan, pasukan / pemain tersebut akan dianggap menarik diri dan semua keputusan perlawanannya akan dimansuhkan. Hal ini akan dibawa kepada pihak Jawatankuasa Teknikal Pertandingan untuk tindakan selanjutnya.

7.11 Pemberian mata pertandingan adalah seperti berikut;

MENANG	SERI	KALAH
2 mata	1 mata	0 mata

7.12 Pihak Jawatankuasa Pertandingan berhak untuk menukar bilangan mata dan ends yang perlu dimainkan apabila keadaan cuaca memaksa pindaan ini dibuat.

7.13 Semasa pertandingan dalam kumpulan, keputusan untuk pemenang dalam kumpulan akan ditentukan mengikut keutamaan berikut;

- Pasukan yang mempunyai mata yang paling banyak adalah dianggap sebagai Johan kumpulan
- Jika pungutan mata adalah sama, maka pemain/pasukan yang memperolehi perbezaan 'nett shot" yang terbanyak akan menjadi pemenang.
- Jika masih lagi sama, maka tambahan 1 end akan dijalankan.

7.14 Lantikan Pengadil mengikut ketentuan berikut :-

- Ahli Jawatankuasa Pertandingan dan Ketua Referee akan dilantik oleh Jawatankuasa Teknikal Pertandingan.
- Dua (2) orang Referee dari luar akan dilantik bagi mengadili pertandingan ini.
- Semua keputusan Referee dalam setiap pertandingan adalah muktamad.

8.0 SISTEM CARTA & UNDIAN PERTANDINGAN

8.1 Pertandingan akan dijalankan menggunakan Sistem Liga kumpulan (pusingan awal) dan johan & naib johan kumpulan akan layak bermain di pusingan Kalah Mati.

8.2 Format Penentuan Kumpulan

JUMLAH PEMAIN	JUMLAH PASUKAN & PEMAIN DALAM KUMPULAN					
	Jumlah Kumpulan	Kump A	Kump B	Kump C	Kump D	Kump E
8	2	4	4	-	-	-
9	3	3	3	3	-	-
10	3	3	3	4	-	-
11	3	3	4	4	-	-
12	4	3	3	3	3	-
13	4	3	3	3	4	-
14	4	3	3	4	4	-
15	5	3	3	3	3	3
16	5	3	3	3	3	4
17	5	3	3	3	4	4
18	5	3	3	4	4	4
19	5	3	4	4	4	4
20	5	4	4	4	4	4

8.3 Cara Dua (2) Kumpulan :

8.3.1 Pusingan Awal

8.3.1.1 Sekiranya enam (6) pasukan atau lebih mengambil bahagian, pasukan akan dibahagikan kepada dua (2) kumpulan iaitu kumpulan A & B dan pertandingan dijalankan secara liga.

8.3.1.2 Johan tahun lepas akan berada di kedudukan A1, Naib Johan akan berada di kedudukan B1 dan Tempat Ke-3 dan Ke-4 akan diundi untuk kedudukan A2 atau B2.

8.1.1.3 Sekiranya ada pasukan menarik diri sebelum jadual rasmi dijadualkan dalam mana-mana kumpulan dan hanya tinggal 2 pasukan sahaja dalam satu kumpulan, maka satu pasukan terakhir yang berada dalam kumpulan lagi satu akan dipindahkan secara automatik kedalam kumpulan yang tinggal 2 pasukan tersebut.

8.3.2 Pusingan Separuh Akhir

8.3.2.1 Johan kumpulan A akan bertemu dengan Naib Johan Kumpulan B dan Johan kumpulan B akan bertemu dengan Naib Johan kumpulan A dan perlawanan dijalankan secara kalah mati.

8.3.3 Pusingan Akhir

8.3.3.1 Pemenang bagi setiap perlawanan akan berlawan untuk menentukan Johan dan Naib Johan.

8.4 Cara Tiga (3) Kumpulan :

8.4.1 Pusingan Awal

8.4.1.1 Pasukan akan dibahagikan kepada kumpulan A, B, dan C.

8.4.1.2 Setiap kumpulan mengandungi 3 hingga 4 pemain.

8.4.1.3 Johan tahun lepas akan berada di kedudukan A1, Naib Johan akan berada di kedudukan B1 dan Ke-3 akan berada di tempat C1.

8.4.2 Pusingan Suku Akhir – Akhir

8.4.2.1 Johan dan Naib Johan kumpulan akan layak ke pusingan suku akhir. Susunan kedudukan adalah seperti berikut:



8.5 Cara Empat (4) Kumpulan :

8.5.1 Pusingan Awal

8.5.1.1 Pasukan akan dibahagikan kepada kumpulan A, B, C dan D.

8.5.1.2 Setiap kumpulan mengandungi 3 hingga 4 pemain.

8.5.1.3 Johan tahun lepas akan berada di kedudukan A1, Naib Johan akan berada di kedudukan B1 dan Ke-3 akan berada di tempat C1 dan Ke-4 di kedudukan D1.

8.4.2 Pusingan Suku Akhir – Akhir

8.4.2.1 Johan dan Naib Johan kumpulan akan layak ke pusingan suku akhir. Susunan kedudukan adalah seperti berikut:



8.6 Carta Lima (5) Kumpulan

8.5.1 Pusingan Awal

8.5.1.1 Pasukan akan dibahagikan kepada kumpulan A, B, C, D dan E.

8.5.1.2 Setiap kumpulan mengandungi 3 hingga 4 pemain.

8.5.1.3 Johan tahun lepas akan berada di kedudukan A1, Naib Johan akan berada di kedudukan B1 dan Ke-3 akan berada di tempat C1 dan Ke-4 di kedudukan D1.

8.4.3 Pusingan Suku Akhir – Akhir

Johan dan Naib Johan kumpulan akan layak ke pusingan suku akhir. Susunan kedudukan adalah seperti berikut



9.0 PERKARA LARANGAN

- 9.1 Pemain tidak dibenarkan meninggalkan gelanggang permainan kecuali dengan kebenaran Pengadil.
- 9.2 **Memakai selipar dan seluar pendek / jeans tidak dibenarkan semasa bermain.** Semua Ketua Pasukan adalah diminta memastikan semua pemain berpakaian kemas.
- 9.3 Pemain yang membawa telefon bimbit (handset), pastikan nada dering telah ditukar kepada 'vibrate mode' semasa berada di dalam dewan pertandingan.

10.0 ALATAN PERTANDINGAN

- 10.1 Peralatan pertandingan yang diguna pakai semasa pertandingan adalah mengikut Undang-undang seperti yang telah ditetapkan.
- 10.2 Para peserta hanya perlu membawa peralatan sendiri semasa kejohanan.

11.0 MENARIK DIRI/MENYERAH KALAH

- 11.1 Setiap pasukan/pemain hendaklah menghabiskan setiap perlawanan dan tidak boleh dengan sengaja memberi kemenangan percuma kepada pihak lawan melainkan telah mendapat pengesahan daripada Pegawai Perubatan yang disediakan oleh Pihak Penganjur.
- 11.2 Pasukan/pemain yang menarik diri dari perlawanan akan diberikan 3 mata kemenangan kepada pihak lawan dan semua keputusan sebelum penarikan tidak akan dikira (bergantung kepada keadaan)
- 11.3 Pihak Penganjur dan pengerusi permainan berhak membuat keputusan sekiranya ada perkara yang tidak dinyatakan dan keputusan adalah muktamad.

12.0 HADIAH & PEMENANG

Rujuk perkara 14.0 Peraturan AM Kejohanan Sukan Staf UTeM.

13.0 PERKARA-PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

Rujuk perkara 17.0 Peraturan AM Kejohanan Sukan Staf UTeM.

14.0 RINGKASAN PINGAT

KATEGORI (BERPASUKAN)	EMAS	PERAK	GANGSA
Pegawai	1	1	1
Atlet	6	6	6
JUMLAH	7	7	7

