

PERATURAN PERMAINAN SEPAK TAKRAW

1.0 NAMA

Pertandingan ini dinamakan Kejohanan Sepak Takraw Antara Regu Sukan Staf UTeM.

2.0 PERATURAN PERTANDINGAN

Mengikut undang-undang dan Peraturan Am Sukan Staf UTeM yang dikuatkuasakan sepanjang pertandingan ini.

3.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Selain daripada peraturan-peraturan terkandung, pertandingan ini akan diputuskan mengikut **Undang-Undang Persekutuan Sepak Takraw Antarabangsa (ISTAF)** dan terjemahan **Persatuan Sepak Takraw Malaysia (PSM)** yang berkuatkuasa pada ketika ini.

4.0 KELAYAKAN PEMAIN

Rujuk Perkara 3.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf UTeM.

5.0 FORMAT PERTANDINGAN

5.1 Antara Regu akan dipertandingkan dalam Kejohanan ini. (1 set - 15 Mata)

6.0 PEMBENTUKAN PASUKAN

- 6.1 Semua pasukan diwajibkan mendaftar senarai nama pemain di dalam borang yang disediakan.
- 6.2 **Setiap pasukan boleh mendaftar 6 pemain dan 1 pegawai (rujuk peraturan Am).**

7.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 7.1 Semua acara akan dijalankan secara liga dalam kumpulan pada pusingan awal dan Johan & Naib johan kumpulan akan bermain sistem kalah mati (*Knock out*) untuk peringkat seterusnya.
- 7.3 Setiap pasukan mestilah mempunyai sekurang-kurangnya 3 pemain sebelum sesuatu perlawanan dimulakan. Jika kurang dari jumlah ini dan selepas 15 minit dari masa yang telah dijadualkan, pasukan tersebut dikira menerima kekalahan dengan jaringan 2-0.

7.4 Pemain gantian adalah terdiri dari 6 pemain yang didaftarkan di dalam borang pendaftaran sahaja.

7.5 Berikut adalah cara memutuskan keputusan kumpulan (peringkat liga):

- a) Menang - 3 mata
- b) Kalah - 0 mata

7.6 Sekiranya dua (2) atau lebih pasukan mendapat jumlah mata yang sama, maka Pemenang akan ditentukan mengikut kaedah seperti berikut :-

- a) Sekiranya 2 pasukan mendapat mata yang sama, keputusan perlawanan diantara pemain akan digunakan (*head to head*)
- b) Sekiranya 3 pasukan mendapat mata yang sama,
 - Pasukan yang mendapat jumlah perbezaan set tertinggi akan dikira Pemenang. Sekiranya masih seri
 - pasukan yang mendapat Jumlah perbezaan mata tertinggi akan dikira sebagai pemenang, sekiranya masih seri,
 - Pihak JK akan menentukan kaedah yang akan digunakan dan keputusan adalah muktamad.

8.0 SISTEM CARTA & UNDIAN PERTANDINGAN

8.1 Pertandingan akan dijalankan menggunakan Sistem Liga kumpulan (pusingan awal) dan johan & naib johan kumpulan akan layak bermain di pusingan Kalah Mati.

8.2 Format Penentuan Kumpulan

JUMLAH Pasukan	Jumlah Kumpulan & Pasukan			
	Jumlah Kumpulan	Kump A	Kump B	Kump C
4	1	4	-	-
5		5	-	-
6	2	3	3	-
7		3	4	-
8		4	4	-
9	3	3	3	3
10		3	3	4

8.3 Cara satu (1) Kumpulan

8.3.1 Pusingan Awal

8.3.1.1 Sekiranya empat (4) atau lima (5) pasukan mengambil bahagian, Johan tahun lepas akan berada di A1, Naib Johan akan berada di A2, Tempat ke-3 akan berada di A3 dan seterusnya.

8.3.2 Pusingan Separuh Akhir – Akhir

8.3.2.1 Johan dan naib johan diperingkat liga kumpulan akan bermain **diperlawanan akhir bagi merebut pingat emas dan perak**, manakala pasukan di tempat ketiga dan keempat akan bermain diperlawanan penentuan tempat ke 3 dan ke 4 bagi merebut pingat gangsa.

8.4 Cara Dua (2) Kumpulan :

8.4.1 Pusingan Awal

8.4.1.1 Sekiranya enam (6) pasukan atau lebih mengambil bahagian, pasukan akan dibahagikan kepada dua (2) kumpulan iaitu kumpulan A & B dan pertandingan dijalankan secara liga.

8.4.1.2 Johan tahun lepas akan berada di kedudukan A1, Naib Johan akan berada di kedudukan B1 dan Tempat Ke-3 dan Ke-4 akan diundi untuk kedudukan A2 atau B2.

8.4.1.3 Sekiranya ada pasukan menarik diri sebelum jadual rasmi dijadualkan dalam mana-mana kumpulan dan hanya tinggal 2 pasukan sahaja dalam satu kumpulan, maka satu pasukan terakhir yang berada dalam kumpulan lagi satu akan dipindahkan secara automatik kedalam kumpulan yang tinggal 2 pasukan tersebut.

8.4.2 Pusingan Separuh Akhir

8.4.2.1 Johan kumpulan A akan bertemu dengan Naib Johan Kumpulan B dan Johan kumpulan B akan bertemu dengan Naib Johan kumpulan A dan perlawanan dijalankan secara kalah mati.

8.4.3 Pusingan Akhir

8.4.3.1 Pemenang bagi setiap perlawanan akan berlawan untuk menentukan Johan dan Naib Johan.

8.5 Cara Tiga (3) Kumpulan :

8.5.1 Pusingan Awal

8.5.1.1 Pasukan akan dibahagikan kepada kumpulan A, B, dan C.

8.5.1.2 Setiap kumpulan mengandungi 3 hingga 4 pasukan.

8.5.1.3 Johan tahun lepas akan berada di kedudukan A1, Naib Johan akan berada di kedudukan B1 dan Ke-3 akan berada di tempat C1.

8.5.2 Pusingan Suku Akhir – Akhir

8.5.2.1 Johan dan Naib Johan kumpulan akan layak ke pusingan suku akhir. Susunan kedudukan adalah seperti berikut:



9.0 PERKARA LARANGAN

- 9.1 Pemain tidak dibenarkan meninggalkan gelanggang permainan kecuali dengan kebenaran Pengadil.
- 9.2 **Memakai selipar dan seluar pendek / jeans tidak dibenarkan semasa bermain.** Semua Ketua Pasukan adalah diminta memastikan semua pemain berpakaian kemas.

10.0 ALATAN PERTANDINGAN

- 10.1 Peralatan pertandingan yang diguna pakai semasa pertandingan adalah mengikut seperti yang telah ditetapkan oleh Undang-Undang.
- 10.2 Para peserta hanya perlu membawa peralatan sendiri semasa kejohanan.

11.0 MENARIK DIRI/MEYERAH KALAH

- 11.1 Setiap pasukan/pemain hendaklah menghabiskan setiap perlawanan dan tidak boleh dengan sengaja memberi kemenangan percuma kepada pihak lawan melainkan telah mendapat pengesahan daripada Pegawai Perubatan yang disediakan oleh Pihak Penganjur.
- 11.2 Pasukan/pemain yang menarik diri dari perlawanan akan diberikan 3 mata kemenangan kepada pihak lawan dan semua keputusan sebelum penarikan tidak akan dikira (bergantung kepada keadaan)
- 13.3 Pihak Penganjur dan pengerusi permainan berhak membuat keputusan sekiranya ada perkara yang tidak dinyatakan dan keputusan adalah muktamad.

12.0 HADIAH & PEMENANG

Rujuk perkara 14.0 Peraturan AM Kejohanan Sukan Staf UTeM.

13.0 PERKARA-PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

Rujuk perkara 17.0 Peraturan AM Kejohanan Sukan Staf UTeM.

14.0 RINGKASAN PINGAT

KATEGORI	EMAS	PERAK	GANGSA
Pegawai	1	1	1
Pemain	6	6	6
JUMLAH	7	7	7